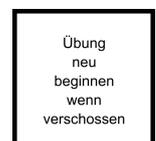
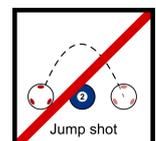
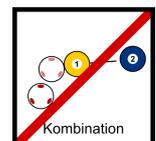
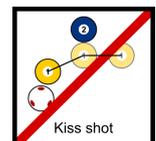
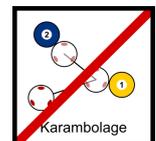
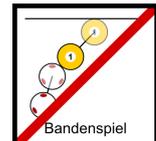
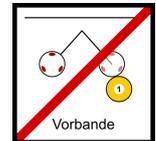
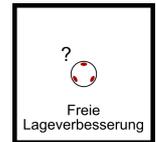
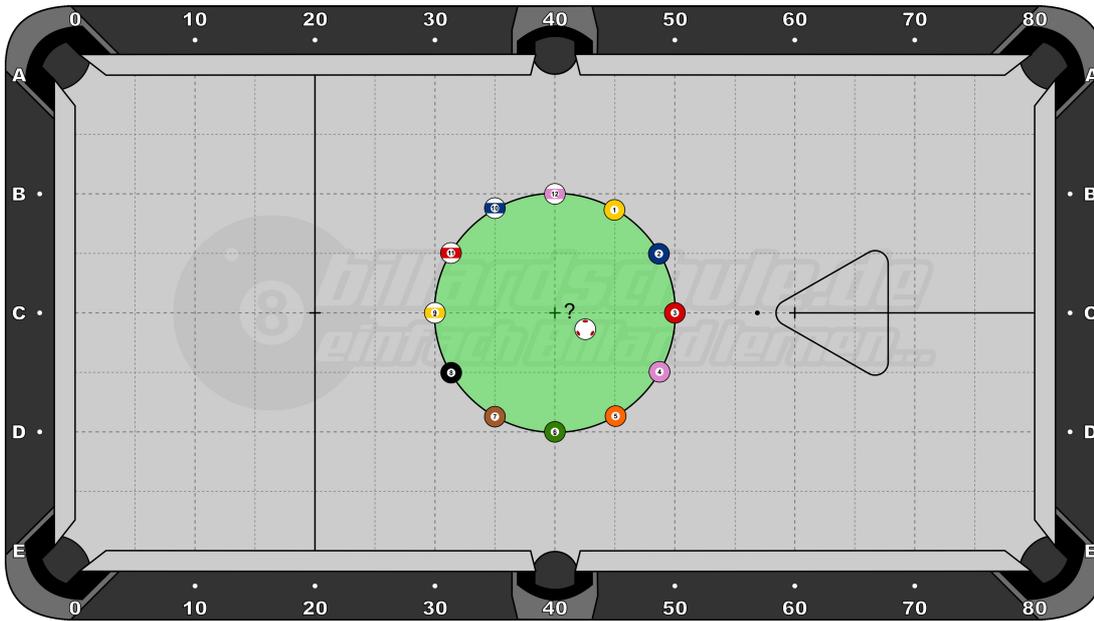


Die innere Uhr



Aufbau:

Die Objektkugeln werden in Form eines Kreises um den Mittelpunkt aufgebaut, wobei die Objektkugeln 3, 6, 9 und 12 auf den Diamantenschnittpunkten liegen. Die übrigen acht Objektkugeln werden ähnlich eines Ziffernblattes in die Zwischenräume gelegt

Aufgabe:

Die Objektkugeln sollen versenkt werden, dabei ist sowohl die Reihenfolge als auch die Tasche frei wählbar. Die Spielkugel darf das eingezeichnete Positionsfeld nicht verlassen. Es dürfen keine anderen Kugeln berührt werden.

Wertung:

Pro versenkter Objektkugel gibt es einen Punkt, maximal sind 12 Punkte möglich.

Diagramm:

