



Aufbau:

Die Spielkugel wird auf dem Kopfpunkt aufgebaut. Die Objektkugeln 1 und 2 werden eine Kugelbreite vom Fußpunkt entfernt aufgebaut: S:20C, 1:60B7, 2:60C3

Aufgabe:

Die Spielkugel soll durch die beiden Objektkugeln gespielt werden und im besten Fall wieder die Pomeranze des Billardqueues berühren.

Wertung:

Pro korrekt gespieltem Versuch gibt es einen Punkt. Maximal sind 10 Punkte bei 10 Versuchen pro Durchgang möglich.

Diagramm:

